# Aantekeningen testen

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Naam Tester** |  | **Menu opmerkingen** |  | **Controls opmerkingen** |  | **Game look/feel opmerkingen** |  | **Gameplay opmerkingen** |  | **Speeltijd** |
| Britt |  | Vertaling slippen is niet duidelijk |  | Slippen gaat te snel, beetje whacky |  | Niet duidelijk zichtbaar waar je bent |  | Geen duidelijke finish, checkpoints niet duidelijk, bug in collider met de kaas |  | 05:06:68 |
| Wouter |  | Exit button in options menu ( niet goed ) |  | Rijden door de stick naar voren/achter te doen is niet fijn, slippen valt nu niet meer op |  |  |  | Snel duizelig door camera movement, slippen valt niet op. Als je tegelijkertijd als een ander respawnt op hetzelfde punt vliegt je omhoog |  | 08:07:71 |
| Jeannette |  | Geen opmerkingen |  | Met keyboard speelt het niet zo soepel |  | Geen duidelijke tafel ( pas na test duidelijk ) |  | Raakt snel verdwaald |  | 06:32:83 |
| Pascal |  | Geen opmerkingen |  | Vond het driften fijn |  | Vond de kaas het meest opvallend, maar wel leuk |  | Raakt snel verdwaald, glitch bij de kaas collider als je er op gaat |  | 06:11:71 |
| lgar/Susanne |  | Niet duidelijk dat je een controller moet kiezen aan het begin |  | Sturen is lastig, en als de camera niet mee roteert is het vrij onduidelijk wat gas is |  | Vond het er leuk uitzien, in het begin was het tafel kleed niet duidelijk en dachten ze dat het water was |  | Kleine bug bij de controller ( sturen werkte niet ) |  | 10:32:29 |